



**GT3 OPEN 1:32**

**REGLLEMENT**

# Technisches Reglement GT3 Open 1:32

(Version V1.7 01.10.2022 deutsch)

## 1. Zugelassene GT3 Modelle

### 1.1



Maserati MC GT3, NISSAN GT-R NISMO GT3



Mercedes-AMG, Audi R8 LMS, Corvette C6R  
Porsche 997 GT3, Corvette C7R, McLaren 720S GT3,  
Aston-Martin GT3, BMW Z4



Bentley Continental GT3\*, BMW Z4 GT3\*



Aston-Martin DBR9, Ferrari 458 GT3 Italia



Mercedes-AMG, Audi R8 LMS,  
Porsche 991 GT3, Corvette C7R, SRT Viper GTS-R, Aston-Martin  
GT3, BMW Z4, Spyker C8, Honda NSX GT3, **Callaway GT3**



BMW M6 GT3 , Ferrari 458 GT3 Italia, Lamborghini GT3,  
Ford GT3, Aston-Martin GT3, McLaren 720S GT3,  
Bentley Continental GT3, Lexus RC F GT3, **BMW M4 GT3**



Alfa-Romeo C4\*, Corvette C8R\*, Bentley Continental GT3\*,  
Aston-Martin DBR9\*, BMW M6 GT3\*

\* = 3D Chassis Anglewinder

## 2. Karosserie

2.1 Die Karosserie darf mit flexiblen Heckspoilern und Rückspiegel ausgestattet werden, aber **keine Eigenanfertigungen**.

2.2 Die White Kits müssen lackiert werden, Fenster müssen transparent bleiben.

2.3 Zum Rennbeginn müssen alle Anbauteile (Spiegel, Scheibenwischer und Heckspoiler) vorhanden sein.

**2.4 Auf der Karosserie müssen drei Startnummer Felder vorhanden sein.**

2.5 Die Karosserie muss in allen Original vorgesehenen Schraubpunkten am Chassis befestigt sein. Die Schraubzapfen in der Karosserie dürfen mit metallischen Material verstärkt werden.

2.6 Spiegel und Scheibenwischer dürfen zum Rennende hin fehlen.

2.7 Wenn während dem Rennen der Heckspoiler abhanden kommt, muss er innert 3 Runden wieder montiert werden.

**2.8 Einbau eines Lexaninlets ist erlaubt, muss jedoch von einem Slotcar Hersteller sein, keine Eigenanfertigungen.**

**2.9 Die Karosserie muss mindestens 17.0 Gramm wiegen.**

**2.10 Die Karosserie darf NICHT erleichtert werden.**

## 3. Chassis

**3.1 Es muss ein Anglewinder Chassis sein und nur in Hartplastik (auch 3D).**

3.2 Hersteller und Härte frei.

3.3 Der Name des Fahrers muss auf der Unterseite vom Chassis vermerkt sein.

3.4 Es dürfen auch 3D Chassis verwendet werden.

## 4. Motorhalter

4.1 Hersteller, Härte und Offset frei.

**4.2 Der Motorhalter muss nicht vom gleichen Hersteller sein wie das Fahrzeug, die Befestigungslöcher müssen übereinstimmen. Keine Eigenanfertigungen!**

## 5.Federung – Federn

5.1 Ist erlaubt.

5.2 Hersteller und Härte frei.

## 6.Achsen – Achslager

6.1 Hersteller frei, doch nur Stahlachsen. Keine Hohl-oder Carbonachsen!

6.2 Keine Kugellager!

6.3 Man kann die Achslager in der Motorenhalterung verkleben.

6.4 Achsdistanzen dürfen auf der Vorder- und Hinterachse benutzt werden.

## 7.Motor

7.1 NSR King19 #3031



7.2 Scaleauto Tech-1 #SC-11b



7.3 Motor kann mit Schrauben in der Motorenhalterung befestigt werden, wird empfohlen.

## 8.Getriebe

8.1 Zugelassene Schrägzahnräder frei alle Hersteller und Materialien von 26 bis 34 Zähne.

**8.2 Zugelassene Motorenritzel nur 12, 13 und 14 Zähne.**

8.3 Material und Hersteller der Motorenritzel frei.

## 9. Felgen - Felgeneinsätze

9.1 Vorderfelge frei.

9.2 Hinterfelge frei Aluminium oder Magnesium, empfohlene Dimension  
 $\varnothing$  17.3x8mm oder  $\varnothing$  17.3x 10mm.

9.3 Die Felgeneinsätze sind obligatorisch und können in die Felge eingeklebt werden.

9.4 Bei Verlust einer oder mehreren Felgeneinsätze sind diese am Ende des Turns, beim Spurwechsel wieder einzusetzen.

**9.5 Designer Felgen sind zugelassen, dort wo keine Felgeneinsätze Platz haben.**



## 10. Vorderreifen

10.1 Frei alle Hersteller.

10.2 Die Vorderreifen dürfen auf die Felge geklebt und geschliffen werden.

**10.3 Es dürfen keine weiteren Behandlung vorgenommen werden.**

## 11. Hinterreifen

11.1 Hinterreifen sind NSR  $\varnothing$  19.5x11mm #5260 und werden von der Rennleitung gestellt und im Startgeld inbegriffen.



## 12. Allgemeine Hinweise

12.1 Die maximale Spurweite beträgt vorne und hinten 65.00mm und darf über die Karosserie nicht hinausragen.

12.2 Zwischen den Turns ist erlaubt:

**\*Reifen reinigen \*Schleiffer richten und reinigen \*Radkappen wieder montieren.**

## 13. Leitkiele

13.1 Frei alle Hersteller.

13.2 Distanzen zwischen Leitkiel-Chassis sind zugelassen, um eine bessere Abstimmung zu ermöglichen.

13.3 Es ist erlaubt die Leitkiele zu schärfen (z.B. auf Ninco, SCX, Scalextric Schienen u.s.w.)

## 14. Motorkabel

14.1 Frei alle Hersteller.

14.2 Kabel dürfen mit Klebband oder Kabelhalter fixiert werden.

## 15. Schleifer

15.1 Frei alle Hersteller.

## 16. Schrauben

16.1 Frei alle Hersteller.

16.2 Die Schrauben müssen nicht komplett festgezogen werden.

## 17. Magnete - Zusatzgewichte

**17.1 Keine Magnete!**

17.2 Zusatzgewichte (egal welches Material (nichts magnetisches) auf der Oberseite vom Chassis und Motorhalter ist erlaubt!

**Alles was hier nicht gelistet ist, wird nicht geduldet!**

