



Reglement Scaleauto 1:24 GT 3

Karosserien im Massstab 1:24 GT 3:

Zwingend Karosserien 1:24 von Scaleauto. Es dürfen auch Lexan Scheiben und Inlets, original Scaleauto, verwendet werden.

Karosseriedaten:

Es müssen Scheiben, Innenleben und Anbauteile verbaut werden, zu dem darf an der Karosserie die Dicke nicht verändert werden.

Bei sämtlichen Body-Varianten darf wenn nötig zur Verbesserung der Leichtgängigkeit des Leitkiels oder der Räder vorne und hinten etwas weggeschliffen werden.

Licht ist Pflicht.

Chassis:

Zugelassen sind folgende Chassis:

GT3 SC-8000, GT3 SC-8003, GT3 SC 8003 RC2

Es müssen die originalen Karosseriehalter verwendet werden. Andere Schrauben sind erlaubt.

Die Achsböcke dürfen unterlegt werden.

Spurbreite vorne: max. 91 mm

Spurbreite hinten: max. 91 mm

Die vorderen Räder müssen sich leicht drehen, wenn das Fahrzeug auf den Schienen fährt.

In der Draufsicht müssen die Räder komplett von der Karosserie abgedeckt werden. Es darf auch nur ein Leitkeil, der Hersteller ist frei wählbar, montiert werden.

Der Leitkeil darf nicht über die Karosserie vorstehen.

Die Beschriftung "Scaleauto" sollte auf dem Scaleauto Chassis noch lesbar sein!!

Felgen /Reifen / Kompletträder:

Vorne: Mindestbreite vorne: min. 8 mm

Einheitsräder vorne: Scaleauto® Hardcomp SC-2702p

Hinten: Maximalbreite hinten: max. 13 mm

Einheitsräder hinten: Scaleauto® Procomp 3 SC-2421p

Jedes Rad muss einen Felgeneinsatz aufweisen. Dieser soll wenn möglich vom originalen Bausatz stammen oder es muss ein original Scaleauto-Ersatzteil verwendet werden.

Keine Felgeneinsätze aus Plastikfolie, Papier oder Karton!!

Die Beschriftung aussen an den Reifen H&V muss noch einigermaßen lesbar oder vorhanden sein

Keine Haftmittel erlaubt

Reifenschleifen:

Die Reifen dürfen wie SSR 24 geschliffen werden.

Also auch ein leichter Konus ist erlaubt.

Motor/Getriebe:

Scaleauto® SC-25 / SC-25b / SC26 /

SC0029 Sprinter jr Long-Can 22500 U712V sind erlaubt

Ritzel auf der Motorenwelle und Zahnrad an der Hinterachse ist frei wählbar.

Die Fahrspannung beträgt max. 14.5 Volt.



Reglement Scaleauto 1:24 GT 3

Handregler

Es dürfen nur ACD und Wagner Handregler verwendet werden!!

Regler können ausgeliehen werden.

Gewichte

Rennfertiges Fahrzeug: min. 205 Gramm -> Toleranz = - 2 gr.

Karosserie: 70 Gramm inklusive Metall-Karosseriehalterungen und Licht -> Toleranz = - 2 gr.

Fahrwerk: 135 Gramm -> Toleranz = - 2 gr.

Es dürfen keine Magnete verwendet werden. Als Gewicht darf man Blei oder andere Metalle verwenden. An der Karosserie muss das Gewicht an der Seite, hochkant montiert werden, nicht auf die Karosseriehalter.

Trimmgewichte dürfen nur "auf" der Chassisgrundplatte montiert werden.

Zusatzgewichte müssen auf der Chassisgrundplatte oder an der Karosserie montiert werden.

Rennablauf:

Es darf nur ein Fahrzeug pro Renntag verwendet werden, auch wenn auf zwei verschiedenen Bahnen gefahren wird.

Ausnahme: nur wenn ein Fahrzeug Totalschaden hat, dann kann es durch ein anderes, welches die Technische Abnahme erfüllt hat, ersetzt werden.

Die Wagenabnahme - Technische Kontrolle erfolgt zur vorgeschriebnen Zeit durch die Rennleitung (Gewicht, Achsstand etc) und dauert max. 15 Min.

Vor dem Rennen wird ein Qualifying gefahren. Die schnellste Runde zählt. Diese bestimmt die Startreihenfolge.

Nach dem Qualifying werden alle Fahrzeuge im Park Ferme aufbewahrt.

Es dürfen keine Veränderungen am Fahrzeug mehr vorgenommen werden.

Zwischen den einzelnen Rennen dürfen Schleifer und Reifen gereinigt werden.

Vorrang hat die Ausschreibung/Einladung zu den Rennen.

Alles was nicht beschrieben ist, ist auch nicht erlaubt!